

---

# CZECH OPEN 2026

## Doktor Důlek OPEN

### otevřené mistrovství České republiky ve FOLKY (varianta šachu)

---

jako součást XXXVII. ročníku mezinárodního festivalu šachu a her  
Pardubice 16. 7. – 2. 8. 2026

**Místo konání:** Enteria Arena Pardubice, Sukova třída 1735, 53002 Pardubice

**Organizátor:** AVE CHESS z. s. ve spolupráci s Tělovýchovná jednota Jiskra Jaroměř, z. s.

**Ředitel festivalu:** IO Jan Mazuch

---

### Doktor Důlek Open - 18.7.2026, 9:00–15:30

**Dokážete porazit zkušeného šachistu ve hře, kterou se naučíte za 5 minut?** FOLKY to je šachové myšlení, bez šachové teorie, bez teorie zahájení i koncovek. FOLKY to je originální strategická desková hra, která kombinuje principy šachu a GO. Otestujte svou představivost, kombinační schopnosti a taktiku v jedinečné hře pro každého.

**Podrobná pravidla hry:** <https://www.folky.cz/rules>

**Ukázky hry:** <https://www.folky.cz/replay/373825>

**Ředitel turnaje:** Milan Borůvka

**Tempo hry a systém turnaje:** 2x 20 min + 15 s / tah, švýcarský systém

**Přihlášky:** <https://www.czechopen.net/cz/informace/prihlaska/prihlaska-hry>

**Startovné:** do 11.7.2026 100 Kč / hráč, později a na místě před turnajem 200 Kč / hráč

**Právo účasti:** všichni hráči bez věkového nebo výkonnostního limitu

**Cenový fond:** (finanční ceny v Kč) 10 000 Kč, vč. věcných cen pro 7. až 15. místo

- |    |      |
|----|------|
| 1. | 3000 |
| 2. | 2000 |
| 3. | 1000 |
| 4. | 500  |
| 5. | 300  |
| 6. | 200  |

## Časový harmonogram:

Sobota 18.7.2026	9:00	Registrace
	9:30 – 15:00	1. – 7. kolo
	15:30	Vyhlášení výsledků

(časový harmonogram a další informace jsou orientační, hrací systém může být upraven)

## Pravidla hry FOLKY

- hraje se na klasické šachovnici 8x8 polí
- při hře se používají věže, jezdcí, střelci a pěšci nebo hrací kameny
- figury jsou na začátku hry ve stejném postavení jako v šachu a pohybují se také shodně
- hrací kameny/pěšci jsou na začátku hry mimo šachovnici
- nedochází k výměnám figur a figuru lze v rámci tahu přesunout pouze na volné pole
- cílem hry je umístit na šachovnici hrací kameny/pěšce
- hrací kameny/pěšce lze umístit pouze na volné pole a to v případě, kdy na něj míří alespoň tři vaše figury
- hrací kameny/pěšci se po umístění na šachovnici nepohybují, nemíří na žádné pole, jen blokují obsazené pole
- vyhrává hráč, který první umístit na šachovnici všech osm hracích kamenů/pěšců své barvy

