

CZECH OPEN 2019

XXX. ročník mezinárodního festivalu šachu a her

Pardubice 11. - 28. 7. 2019

Všeobecné informace:

Hlavní pořadatel: AVE-KONTAKT s.r.o., Štrossova 239, 530 03 Pardubice, tel. 466 535 200, tel. 608 203 007, e-mail: j.mazuch@avekont.cz

Místo prezentace, zajištění ubytování, sekretariát a hrací sály:

ČSOB pojišťovna arena, Sukova třída 1735, Pardubice, spojení od nádraží ČD trolejbusem č. 3 nebo autobusy č. 10, 16 a 17 (4. zastávka)

Právo účasti ve všech turnajích: hráči bez omezení věku a výkonnosti

Slevy ze startovného na všech zde uvedených turnajích mají hráči přihlášení do 15. 6. 2019 ve výši:

- žáci, studenti a důchodci 50 %
- ostatní hráči a týmy 25 %

Ceny pro nejlepší hráče: ve všech turnajích získají nejlepší hráči diplomy a věcné ceny, ve vybraných turnajích i finanční ceny

Podrobné propozice uvedených turnajů, propozice šachové části festivalu, aktuální přehled volných ubytovacích kapacit, aktuální stav přihlášek atd. naleznete na internetových stránkách festivalu <http://www.czechopen.net>.

Doprovodný program: turnaje v malé kopané, bowlingu, stolním tenisu, výlety, společenské večery na koupališti, každovečerní bezplatné promítání filmů v blízkosti ČSOB pojišťovna areny atd.

Systém slev ve vybraných prodejnách a provozovnách: pro všechny účastníky a jejich doprovod bude opět zaveden systém slev ve vybraných prodejnách a restauracích

Platby startovného a ubytování budou vybírány v průběhu prezentace v hotovosti nebo prostřednictvím platebních karet Eurocard/Master Card, Maestro, VISA, VISA Electron, JCB nebo Diners Club.

Časový harmonogram jednotlivých turnajů je orientační, hrací systém a počet kol může být upraven podle počtu účastníků

Časový program festivalu:

	ČT	PÁ	SO	NE	PO	ÚT	ST	ČT	PÁ	SO	NE	PO	ÚT	ST	ČT	PÁ	SO
	11.7.	12.7.	13.7.	14.7.	15.7.	16.7.	17.7.	18.7.	19.7.	20.7.	21.7.	22.7.	23.7.	24.7.	25.7.	26.7.	27.7.
Abstraktní hry	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	x	x	x	x	x
Backgammon	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bridž	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	--	-	-
Dáma	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Go	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hospodský kvíz	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hypergrid	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-
Křížovky	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	-	-	-
Mankalové hry	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Piškvorky	-	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Quartino	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-
Scrabble	-	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Shogi	-	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sudoku a kakuro	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	-	-	-
Sudoku a logika	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	-	-	-	-	-	-	-
Šachy	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
ZATRE	-	-	-	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Abstraktní hry 11. - 18. 7. a 23. – 27. 7.

A) Volné hraní

Volné hraní, nebo-li hraní jen tak pro zábavu je možné po celou dobu festivalu. V době festivalu Mankalových her nás najdete u stolů Mankaly. Za účast na volném hraní se neplatí žádné startovné.

B) Turnaje

Budeme rádi, pokud se zúčastníte některého z našich turnajů. V podstatě všechny hry v naší nabídce mají jednoduchá pravidla, takže se je snadno naučíte, přesto představují výzvu. Příkladem mohou být Octi, Oska, Teeko, Borderline a další. V turnajích se hraje s časovým limitem, který je však stanoven tak, aby bylo (v případě zájmu) možno si partii i zapisovat.

Arimaa, Borderline, Octi, Oska, Retsami, Teeko, Poly-Y, Mental Calculation a další se mohou odehrát ve dnech 23. 7. – 27. 7. Vždy záleží na zájmu hráčů, turnaj lze hrát téměř kdykoliv, před partií či po partii (dokonce i v průběhu partie, ale to samozřejmě moc nedoporučujeme). Přijďte k našemu stánku, budete překvapeni množstvím a kvalitou těchto her.

16. 7. bychom rádi hráli Othello, pravděpodobně ve stejném čase, kdy je v rámci mankalového festivalu v programu Turecká Mangala, není ale vyloučeno, že nakonec Mangalu, Toguz bleskovku a Othello rozložíme v čase tak, aby všichni mohli hrát vše. Přesnou informaci o čase tohoto turnaje na vyžádání dodáme po zahájení Czech Openu.

C) Autorská soutěž

Máte nápad na nějakou dosud nevyzkoušenou variantu nějaké hry? Dejte nám vědět. Nebudeme-li takovou variantu znát, můžete od nás obdržet věcnou cenu. (V ideálním případě přijďte s prototypem a vytištěnými pravidly s dostatkem digramů pro jednoznačné pochopení pravidel).

D) výběr z her, které se objevují v naší nabídce (včetně jmen autorů, či země původu)

All the King's Men - Perry Grant

Arimaa - Omar Syed (U.S.A.) – vše co ke hře potřebujete, je standardní šachovnice a figury

Boku - Rob Nelson (U.S.A.)

Borderline - R. Haysman (U.K.)

Capt'n Kidd - Gunter Cornett (Germany)

Chinese Chess (Xiangqi)

Dvonn - Kris Burm (Belgium)

Mudcrack Y & Poly Y - Professor Charles Titus & Craige Schensted (U.S.A.)

Několik her Marka Lukaszewicze (Polsko)

Nine Men's Morris - traditional game

Octi - Professor Don Green (U.S.A.)

Order & Chaos - Professor Schnider (U.S.A.)

Oshi - Tyler Bielman (Canada)

Oska - Bryn Jones & Michael Woodward Creations (U.K.)

Othello Goro Hasegawa - (Japan)

Oware & variants - Africa etc

Retsami - John Wildsmith (U.K.)

Shogi - Japanese Chess

Siam - Didier Dhorbait (France)

Star Chess - Laszlo Polgar (Hungary)

Teeko - John Scarne (U.S.A.)

Toguzkumalak/Toguz Korgool - Kazakhstan/Kyrgyzstan národní mankalová hra

Zertz - Kris Burm (Belgium)

V průběhu festivalu se objeví několik autorů nových her, budete tedy mít i příležitost otestovat dosud nevydané hry, nebo hry, které nejsou u nás k dispozici. I v těchto hrách bude možnost si zahrát turnaj. Nebojte se tedy přijít.

Pravidla jednotlivých her a další informace: <http://www.mankala.cz/>

Backgammon (vrhcáby) 12. - 14. 7.

12. - 13. 7. Turnaj jednotlivců

- základní část: švýcarský systém na 7 kol, zápasy s doublovací kostkou do 9 bodů

- druhotná kritéria: 1. rozdíl skóre, 2. Buchholz, 3. vzájemný zápas

- nejlepších osm hráčů po základní části postupuje do čtvrtfinále (11 bodů), semifinále (11 bodů) a finále (13 bodů) + o 3. místo (9 bodů)

- párování čtvrtfinále bude volené, podobně jako v bridži: První hráč pořadí po základní části si volí svého soupeře ze zbylých sedmi, pak si volí druhý nejlepší a pak třetí nejlepší zbývající hráč. Zbylí dva hráči tvoří čtvrtý pár. Semifinále pak proti sobě hrají vítězové 1. a 4. páru a vítězové 2. a 3. páru.

- v turnaji se budou používat šachové hodiny: hráč má 12 sekund na tah + celkovou rezervu 2 minuty za každý bod délky zápasu (v zápasech do 9 bodů 18 minut, do 11 bodů 22 minut, do 13 bodů 26 minut)
- startovné: 500 Kč
- finanční ceny: 5 000, 3 000, 2 000 a 1 000 Kč (garantováno)
- volitelná možnost přísazení 500 Kč do vedlejšího banku – bude rozdělen v poměru cca. 70% - 30% mezi dva nejlépe umístěné zúčastněné hráče
- časový harmonogram:

pátek 12.7.	16.00 – 17.00	registrace
	17.30 – 21.00	1. - 3. kolo
sobota 13.7.	09.00 – 14.00	4. - 7. kolo
	14.30 – 17.30	čtvrtfinále, semifinále, finále, o 3. místo
	14.30 – 17.30	Speed Gammon
	18.00	vyhlášení výsledků

12. - 13. 7. Turnaj One-point matchů

- doprovodný turnaj pro hráče účastníci se hlavního turnaje jednotlivců
- hraje se průběžně během hlavního turnaje při čekání na další kolo
- zápasy do 1 bodu bez hodin
- K. O. pavouk s dvěma větvemi, každý hráč má tedy dvě šance
- vstup je zahrnut ve startovním do hlavního turnaje
- finanční cena: vítěz 500 Kč

13. 7. Speed Gammon

- začátek po konci základní části turnaje jednotlivců
- zápasy do 5 bodů s hodinami: 10 sekund na tah + časová rezerva 2 minuty na celý zápas
- systém: K. O. pavouk pro 16 hráčů, hráči mají možnost více účasti v pavouku
- startovné: 250 Kč - bude vybíráno na místě během turnaje
- ceny: 100% návrat startovního – vítěz 2000 Kč, finalista 1000 Kč, semifinalisté 500 Kč

14. 7. Turnaj dvojic

- účast: dvojčlenné týmy bez omezení věku a výkonnosti
- zápasy s doublovací kostkou do 7 bodů
- švýcarský systém – počet kol podle počtu týmů
- druhotná kritéria: 1. rozdíl skóre, 2. Buchholz, 3. vzájemný zápas
- v turnaji se budou používat šachové hodiny: 12 vteřin na tah + celková rezerva 14 minut
- dva týmy spolu hrají na jedné desce, za každý tým hraje jeden hráč, který hází a hraje, druhý mu radí
- o zahrání se může dvojice libovolně domlouvat, veškeré akce na desce provádí hrající hráč
- v průběhu zápasu se mohou v týmu hráči libovolně střídat na pozici hrajícího hráče
- střídání je možné pouze mezi hrami, každou celou dílčí hru odehraje za dvojici stejný hráč
- finanční ceny: 1 místo: 70%, 2. místo: 30% vybraného startovního
- startovné: 500 Kč / tým
- přihlášky na tento turnaj se dopředu nenevidují a lze se na něj přihlásit až v den jeho konání
- časový harmonogram:

neděle 14. 7.	09.30 – 10.00	registrace
	10.00 – 16.00	turnaj
	16.30	vyhlášení výsledků

Bridž 11. - 14. 7.

Vypsané turnaje (ve všech turnajích je možná účast hráčů bez omezení věku a výkonnosti):

A – hlavní turnaj dvojic (součást seriálu Velké ceny ČR)

B – turnaj týmů

C – 1. vedlejší turnaj dvojic

D – 2. vedlejší turnaj dvojic

Celkový cenový fond 30 000 Kč, z toho 24 000 Kč finanční ceny, dále věcné ceny a poháry

11. - 12. 7. Vedlejší turnaje dvojic (C, D)

- finanční ceny 1 000, 600 a 400 Kč v každém turnaji

- startovné 100 Kč / hráč

- časový harmonogram:

čtvrtek 11. 7.	15.30 – 17.30	prezence
	18.00 – 21.45	1. vedlejší turnaj
pátek 12. 7.	12.00 – 12.30	prezence
	13.00 – 16.45	2. vedlejší turnaj
	17.45	vyhlášení výsledků obou turnajů

12. 7. a 14. 7. Turnaj týmů (B)

- 4-6členná družstva na 9 kol

- finanční ceny 4 000, 2 000 a 1 000 Kč

- startovné 680 Kč / tým

- časový harmonogram:

pátek 12. 7.	15.30 – 17.30	prezence
	18.00 – 22.30	1.-4. kolo
neděle 14. 7.	09.00 – 14.00	5.-9. kolo
	14.20	vyhlášení výsledků

13. 7. Hlavní turnaj dvojic (A) – součást seriálu Velké ceny ČR

- finanční ceny 5 000, 3 000, 2 000, 1 000 a 4 x 500 Kč

- startovné 280 Kč / hráč

- časový harmonogram:

sobota 13. 7.	08.30 – 09.30	prezence
	10.00 – 14.00	1. kolo
	15.30 – 19.15	2. kolo
	19.45	vyhlášení výsledků

Dáma 12. - 14. 7.

12. - 13. 7. Mezinárodní dáma

- hraje se podle pravidel FMJD (<http://www.fmjd.org/> ve znění soutěžních řádů České federace dámy (<http://www.damweb.cz/pravidla/mdfull.html>))

- švýcarský systém na 6 kol, 2 x 30 min + 30 s / tah

- finanční ceny 1 500, 1 000 a 500 Kč

- startovné 160 Kč

- časový harmonogram:

pátek 12. 7.	16.00 – 16.30	prezence
	17.00 – 21.00	1. a 2. kolo

sobota 13. 7.	09.00 – 13.00	3. a 4. kolo
	14.00 – 18.00	5. a 6. kolo
	18.30	vyhlášení výsledků

14. 7. Česká dáma

- hraje se podle soutěžních pravidel České federace dámy (<http://www.damweb.cz/pravidla/cdfull.html>)
- švýcarský systém na 7 kol, 2 x 20 min + 10 s / tah
- startovné 160 Kč
- časový harmonogram:

neděle 14. 7.	09.00 – 09.30	prezence
	10.00 – 12.30	1. až 3. kolo
	13.30 – 17.00	4. až 7. kolo
	17.30	vyhlášení výsledků

Go 12. - 14. 7.

12. - 14. 7. Turnaj zařazen do Gobanligy ČR a Bonus Point EGF kategorie C

- systém McMahon, rovné partie, 5 kol, 60 min základní čas a byoyomi 15 tahů na 5 min, případně 30 sec. na 1 tah, podle typu hodin. Účast možná bez omezení věku a výkonnosti. Neklasifikovaným hráčům bude propůjčena třída 20 kyu. Pořadatel má právo upravit systém dle okolností.

Kritéria pro pořadí: MM – koeficient, SOS, SOSOS

- finanční ceny:

- 1) Pro prvních 5 hráčů v celkovém pořadí: 8 000, 5 500, 4 000, 2 500, 1 500 Kč
- 2) Pro prvních 5 hráčů – občanů členských zemí EGF: 7 000, 4 500, 3 500, 2 500, 1 000 Kč

Ceny podle bodů 1) a 2) se v případě hráčů - občanů EGF zemí sčítají

Ceny za 5 bodů (mimo prvních 5 hráčů podle bodů 1) a 2)) – 600 Kč

Ceny za 4 body (mimo prvních 5 hráčů podle bodů 1) a 2)) – 400 Kč

- věcné ceny: pro nejlepší ženu, nejlepšího hráče do 15 let, do 12 let a do 10 let, při uhrání alespoň tří bodů.

- startovné (platí pro členy ČAGo a hráče asociací členských zemí EGF, ostatní mají 50% přírážku) 320 Kč, rating 2050 - 2349 240 Kč, rating > 2350 zdarma, rating >= 2550 zdarma i ubytování na kolejkách

- časový harmonogram:

12. 7. 2019	15.00 – 17.30	prezentace Moyo Open turnaje
	18:00 – 21:00	Finále české ligy družstev
13. 7. 2019	09:00 – 09:30	Dokončení prezentace Moyo Open
	10.00	1. kolo Moyo Open
	14.00	2. kolo Moyo Open
	17.00	3. kolo Moyo Open
14. 7. 2019	09.00	4. kolo Moyo Open

13.00	5. kolo Moyo Open
16.00	vyhlášení výsledků

Hospodský kvíz 12. - 14. 7.

blíže informace v samostatných propozicích na <https://www.mistikvizu.cz/>

Hypergrid 13. – 20. 7.

Pravidla: <https://www.zatrolene-hry.cz/soubory/5775/7423.pdf>

13.7 – 18.7 Prezentace hry HYPERGRID a zkušební hraní

Hra bude dopodrobna vysvětlována s možností tréninkového hraní pro všechny účastníky jako příprava na poslední kvalifikaci na mistrovství 19. 7. 2019

Sobota 13.7 – čtvrtek 18.7	10.00	Začátek
	13.00 – 14.00	Obědní pauza
	18.00	Konec

19. 7. Kvalifikace na Mistrovství České republiky ve hře HYPERGRID

- Turnaj je otevřený pro všechny věkové kategorie a národnosti, ale ne pro již kvalifikované
- Turnaj bude odehrán švýcarským systémem (max. 8 hráčů 3 kola, max. 16 hráčů 4 kola, max. 32 hráčů 5 kol.)
- Maximální délka kola: 50 minut (25 minut na hráče)
- Bodování: Výhra 3 body, porážka 1 bod, remíza 2 body, remíza 0:0 0 bodů
- V případě bodové shody rozhoduje celkový počet herních vítězných bodů dosažených v kvalifikačním turnaji.

Ceny: Desková hra v hodnotě 1000 Kč pro vítěze, 1. a 2. hráč v pořadí postoupí na Mistrovství České republiky

Start zdarma

Časový harmonogram:

pátek 19. 7. 12.30 – 13.00	Prezence
13.00 – 18.00 (maximálně podle počtu kol)	Turnaj
18.00 (nejpozději podle počtu kol)	Vyhlášení výsledků

20. 7. Mistrovství České republiky ve hře Hypergrid

Mistrovství republiky ve hře Hypergrid.

- Mistrovský turnaj je uzavřený pro 32 hráčů kvalifikovaných z regionálních kvalifikací.
- Hráči budou rozděleni do 8 skupin po 4 hráčích. Po třech kolech, zápasů ve skupinách systémem každý s každým postoupí nejlepší 2 z každé skupiny do 4 kolového play-off
- Změna programu vyhrazena, při nižším počtu účastníků bude zvolen jiný počet hráčů ve skupinách, případně se odehraje odpovídající počet kol švýcarským systémem + TOP8 / play-off.
- Maximální délka kola: 50 minut (25 minut na hráče), ve finále 60 minut (30 minut na hráče)
- Bodování ve skupinách či při švýcarském systému: Výhra 3 body, porážka 1 bod, remíza 2 body, remíza 0:0 0 bodů
- v případě bodové shody rozhoduje o postupu v skupinách a play-off celkový počet herních vítězných bodů dosažených v turnaji.

Ceny: Deskové hry pro TOP4 v hodnotách 10.000, 5000, 3000 a 2000 Kč.

Start zdarma

Časový harmonogram:

sobota 20. 7.	09.30 – 10.00	Prezence
	10.00 – 18.00	Turnaj
	18.00 (nejpozději, je počítáno s časovou rezervou)	Vyhlášení výsledků

Křížovky 24. 7.

24. 7. Soutěž v luštění křížovek

- kategorie:

A švédská křížovka (klasická křížovka s legendou uvnitř křížovky)

B osmisměrka (vyškrtávačka)

- zájemci bez omezení věku se mohou zúčastnit obou kategorií. V kategorii A obdrží každý zájemce jednu křížovku a v kategorii B jednu osmisměrku, kterou na místě vyplní a odevzdají. Luštit se může v kteroukoliv dobu uvedenou v časovém harmonogramu

- kritéria pro pořadí: správnost vyplnění celé křížovky nebo vyškrtání osmisměrky (1 nevyplněné nebo chybně vyplněné políčko = 1 trestný bod), čas

- start zdarma

- časový harmonogram:

středa 24. 7.	14.00 – 20.00	luštění
pátek 26. 7.	14.15 – 14.30	vyhlášení výsledků

Start v obou kategoriích je **zdarma**.

Přihlášky na místě během soutěže.

Mankalové hry 11. - 18. 7.

Pravidla jednotlivých her: <http://www.mankala.cz/>

A) 11. 7. Mezinárodní turnaj v Bestemshe

- 7 kol švýcarský systém, 2x 10 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

čtvrtek 11. 7.	16.30 – 17.00	Registrace
	17.00 – 20.00	Turnaj
neděle 14. 7.	20.00 – 20.30	vyhlášení výsledků

B) 12. 7. – 13. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool) – Hlavní turnaj

- 7 kol švýcarský systém, 2x 45 min

- startovné Kč 200,-

- finanční ceny

Časový harmonogram:

pátek 12. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 18.00	1. – 4. kolo
sobota 13. 7.	10.00 – 16.00	5. – 7. kolo
neděle 14. 7.	20.00 – 20.30	vyhlášení výsledků

C) 12. - 13. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu pro počítače

- určeno programátorům a jejich počítačovým programům

- systém každý s každým

- startovné zdarma

Časový harmonogram:

pátek 12. 7.	18.00 – 18.30	registrace
	18.30 – 20.00	1. kolo
sobota 13. 7.	16.00 – 20.00	2. – 5. kolo
neděle 14. 7.	20.00 – 20.30	vyhlášení výsledků

D) 14. 7. Mezinárodní turnaj v Oware

- 7 kol švýcarský systém, 2x 20 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

neděle 14. 7.	09.30 – 10.00	registrace
	10.00 – 16.30	turnaj
	20.00 – 20.30	vyhlášení výsledků

E) 14. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool) pro juniory

- určeno juniorům do 21 let

- 5 kol švýcarský systém, 2x 20 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

neděle 14. 7.	16.30 – 17.00	Registrace
	17.00 – 20.00	Turnaj
	20.00 – 20.30	vyhlášení výsledků

F) 15. 7. Pokus o rekord

- určeno všem hráčům bez omezení věku a výkonosti

- detailní podmínky, seznam a pravidla her na <http://www.mankala.cz/rekord2019.php>
- startovné zdarma
- upomínková cena pro každého účastníka

Časový harmonogram:

Pondělí 15. 7.	09.00 – 13.00	Registrace a výuka
Pondělí 15. 7.	14.00 – 20.00	Rekordní pokus

G) 16. 7. Mezinárodní turnaj v Mangale

- 7 kol švýcarský systém, 2x 15 min
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

úterý 16. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 14.00	Turnaj
čtvrtek 18. 7.	16.30 – 17.00	vyhlášení výsledků

H) 16. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool) - Bleskovka

- 7 kol švýcarský systém, 2x 7 min
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

úterý 16. 7.	15.30 – 16.00	registrace
	16.00 – 19.00	turnaj
čtvrtek 18. 7.	16.30 – 17.00	vyhlášení výsledků

I) 17. 7. Mezinárodní turnaje v Bao a Omweso

- určeno všem hráčům bez omezení věku a výkonnosti
- turnaj proběhne ve variantách Bao la Kujifunza, Bao la Kiswahili a Omweso, v každé hře zvlášť
- systém dle počtu účastníků, bez časového limitu
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

středa 17. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 13.00	Turnaj v Bao la Kujifunza
	14.00 – 17.00	Turnaj v Bao la Kiswahilli
	17.00 – 20.00	Turnaj v Omweso
čtvrtek 18. 7.	16.30 – 17.00	Vyhlášení výsledků

J) 18. 7. Mezinárodní turnaj – mankalový víceboj

- určeno všem hráčům bez omezení věku a výkonnosti,
- turnaj proběhne ve hrách Hawalis, Longbeu-A-Cha, Um El Bagara.
- každý s každým
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

čtvrtek 18. 7.	09.30 – 10.00	registrace
	10.00 – 16.00	turnaj
	16.30 – 17.00	vyhlášení výsledků

Piškvorky (gomoku) 13. - 14. 7.

13. - 14. 7. Otevřené mistrovství České republiky v piškvorkách (gomoku)

- švýcarský systém na 7 kol
- hraje se podle pravidel piškvorek (gomoku) (<http://www.piskvorky.cz/federace/oficialni-pravidla-piskvorek/>)

- tempo 2 x 60 min + 5 s/tah
- finanční ceny 1 000, 700, 500 Kč
- startovné 200 Kč
- časový harmonogram:

sobota 13. 7.	08.30 – 09.00	prezentace
	09.00 – 13.40	1. a 2. kolo
	14.40 – 19.20	3. a 4. kolo
neděle 14. 7.	09.00 – 13.40	5. a 6. kolo
	14.40 – 17.00	7. kolo
	17.30	vyhlášení výsledků

Quartino 11. - 20. 7.

Pravidla hry: <http://www.lorisgames.cz/application/files/1215/4167/0598/pravidla.pdf>

Další informace: <https://www.facebook.com/hraquartino/> , <http://www.quartino.cz/>

12. 7. – 19. 7. volné hraní

- určeno všem hráčům bez omezení věku a výkonnosti
- startovné zdarma

Časový harmonogram:

Pátek 12. 7.	9:30 – 19.00	volné hraní
Sobota 13. 7.	9:30 – 19.00	volné hraní
Neděle 14. 7.	8:00 – 19.00	volné hraní
Středa 17. 7.	14:00 – 19:00	volné hraní
Pátek 19. 7.	9:00 – 19.00	volné hraní

11. a 20. 7. Bleskové turnaje

- určeno všem hráčům bez omezení věku a výkonnosti
- každý s každým nebo 5-7 kol švýcarský systém, 2x 5min
- startovné zdarma pro hráče přihlášené do 15. 6. 2019
- věcné ceny, deskové hry v hodnotě 1000 Kč, 500 Kč, 300 Kč, dále za 1. místa digitální šachové hodiny

Časový harmonogram:

Čtvrtek 11. 7.	9:00 – 9:30	Registrace
	9:30 – 13:00	Turnaj
	13:10 – 13:30	Vyhlášení výsledků
Sobota 20. 7.	13:30 – 14:00	Registrace
	14:00 – 17:30	Turnaj
	17:40 – 18:00	Vyhlášení výsledků

Scrabble 13. - 14. 7.

13. - 14. 7. kvalifikační turnaj na Mistrovství České republiky 2019

- švýcarský systém na 15 kol podle pravidel ČAS (40 min + 2 tahy), při rovnosti bodů rozhoduje o pořadí TurČAS

- úspěšní hráči získají kvalifikační body dle schváleného systému kvalifikace ČAS

- finanční ceny 3 000, 2 000 a 1 000 Kč

- v ceně jsou zahrnuty neslazené studené nápoje, káva a čaj

- startovné: neregistrovaní hráči 400 Kč,
členové ČAS 320 Kč

- časový harmonogram:

sobota 13.7.	08.30 – 09.45	prezence
	10.00 – 19.00	1. – 9. kolo včetně pauzy na oběd (cca 12.30 – 13.15)
neděle 14.7.	09.00 – 14.40	10. – 15. kolo včetně pauzy na oběd (cca 11.30 – 12.15)
	14.45	vyhlášení výsledků

Shogi 13. - 14. 7.

13. - 14. 7. VI. ročník Otevřeného Mistrovství České republiky v shogi

- účast hráči bez omezení věku a výkonnosti

- švýcarský systém na 8 kol

- tempo 35 min + 30 s Byo-Yomi

- věcné ceny

- startovné 400 Kč / hráč

- časový harmonogram:

sobota 13. 7.	10.00 – 10.30	registrace
	10.30 – 13.00	1. a 2. kolo
	13.00 – 14.30	oběd
	14.30 – 17.00	3. až 5. kolo
neděle 14. 7.	10.00 – 12.30	6. a 7. kolo
	12.30 – 14.00	oběd
	14.00 – 15.15	8. kolo
	15.15 – 15:30	vyhlášení výsledků

Sudoku a kakuro 24. 7.

24. 7. Soutěž v luštění sudoku a kakuro

- Sudoku a Kakuro jsou logické číselné rébusy (Sudoku - umístování čísel do zadaného obrazce; Kakuro - součtová číselná křížovka) – v obou případech se pracuje pouze s čísly 1 – 9

- pro řešení číselných rébusů není nutná znalost žádného jazyka

- každý obdrží soutěžní list se zvoleným typem číselného rébusu, který po vyřešení na místě odevzdá, soutěžit může 1x v rébusech Sudoku a 1x v rébusech Kakuro
- každý může řešit v kteroukoliv dobu uvedenou v časovém harmonogramu

Kritéria pro pořadí: kompletně správně vyplněný obrazec Sudoku či Kakura, čas

Časový harmonogram:

středa 24. 7.	14.00 – 20.00	luštění
pátek 26.7.	14.15 – 14.30	vyhlášení výsledků

Sudoku a logika 20. 7.

20. 7. Sudoku a řešení logických úloh

Časový harmonogram:

sobota 20.7.	09:30 - 10:00	Registrace
	10:00 - 11:50	Turnaj v logických úlohách v kategoriích A/B – 2 kola
	12:00 - 13:50	Turnaj v sudoku v kategoriích A/B – 2 kola
	14:10 - 14:30	Vyhlášení výsledků

ZÁKLADNÍ INFORMACE

- Jsou vypsány dvě samostatné soutěže, soutěž v řešení sudoku a soutěž v řešení logických úloh, obě v kategoriích A a B.
- Zúčastnit se může kdokoli bez omezení věku a výkonnosti (kategorie A obsahuje těžší a více netradiční úlohy vhodnější pro zkušené hráče, kategorie B obsahuje úlohy vhodnější pro nováčky).
- Logické úlohy zahrnují široké spektrum hlavolamů, mezi základní principy patří umístování čísel (kakuro, sudoku), umístování objektů (lodě, hvězdy), zabarvování políček (tapa, nurikabe), dělení obrazce na regiony (shikaku, fillomino), zakreslování smyčky/cesty (masyu, slitherlink) ad.
- Sudoku je jedna z logických úloh, jejíž principem je umístit čísla do zadané tabulky tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani ohraničené oblasti. Kromě této klasické verze se na soutěžní úrovni objevují nejrůznější varianty sudoku, ve kterých čísla v obrazci musí splňovat další zadané podmínky (součty, parity, regiony navíc, větší/menší apod. či kombinace sudoku s dalšími logickými úlohami). Díky své popularitě a jednoduchých pravidlech se celosvětově vyčlenily soutěže v řešení pouze sudokových úloh.
- Pro dosažení řešení logických úloh není nutná znalost žádného jazyka (soutěžní zadání jsou připravena v českém a anglickém jazyce).
- Soutěžící dostane sadu úloh, na jejíž vyřešení má stanovený čas.
- Za každou správně vyřešenou úlohu získá stanovený počet bodů, který se liší podle obtížnosti dané úlohy.

- Pokud vyřeší všechny úlohy před časovým limitem, získá soutěžící časový bonus za každou ušetřenou minutu.
- Pořadí soutěžících se určuje podle součtu bodů získaných během dvou soutěžních kol.
- Hráčská asociace logických her a sudoku (zkr. HALAS) pořádá každoročně soutěže v řešení sudoku a logických her, vč. Mistrovství republiky v řešení sudoku a Mistrovství republiky v řešení logických úloh.

Věcné ceny ve všech čtyřech turnajích.

Startovné:

neregistrovaní hráči - kategorie A	150 Kč
členové HALAS – kategorie A	100 Kč
hráči kategorie B	50 Kč / sudoku a 50 Kč / logika

Slevy ze startovného: žáci, studenti a důchodci 50%

Přihlášky buď prostřednictvím www.sudokualogika.cz nebo na místě během soutěže.

Šachy 11. - 27. 7.

bližší informace v samostatných propozicích

ZATRE 14. 7.

A) ZATRE – Hlavní turnaj

- do 10 hráčů kruhový systém, nad 10 hráčů švýcarský systém na 9 kol
- hraje se dle pravidel ZATRE e. V., 12 min na partii pro každého hráče
- startovné: 80 Kč

Časový harmonogram:

neděle 14. 7.	09.30 – 09.50	prezence
	10.00 – 16.00	turnaj
	16.30	vyhlášení výsledků

B) ZATRE – Junioři

- hráči do 16 let (rok narození 2003 a mladší) bez omezení výkonnosti
- do 4 hráčů kruhový systém dvoukolový s použitím Petrasova pětibodového systému (to jest max. 6 partií), při účasti 5-6 hráčů kruhový systém, nad 6 hráčů švýcarský systém na 6 kol
- hraje se dle pravidel ZATRE e. V., 20 minut na partii pro každého hráče-
- startovné: 60 Kč

Časový harmonogram:

neděle 14. 7.	09.30 – 09.50	prezence
	10.00 – 15.30	turnaj
	16.00	vyhlášení výsledků