

# CZECH OPEN 2018

**XXIX. ročník mezinárodního festivalu šachu a her**

**Pardubice 12. - 29. 7. 2018**

## **Všeobecné informace:**

**Hlavní pořadatel:** AVE-KONTAKT s.r.o., Štrossova 239, 530 03 Pardubice, tel. 466 535 200, tel. 608 203 007, e-mail: [j.mazuch@avekont.cz](mailto:j.mazuch@avekont.cz)

### **Místo prezentace, zajištění ubytování, sekretariát a hrací sály:**

TipSport arena, Sukova třída 1735, Pardubice, spojení od nádraží ČD trolejbusem č. 3 nebo autobusy č. 10, 16 a 17 (4. zastávka)

**Právo účasti ve všech turnajích:** hráči bez omezení věku a výkonnosti

**Slevy ze startovného** na všech zde uvedených turnajích mají hráči přihlášení do 15. 6. 2018 ve výši:

- žáci, studenti a důchodci 50 %
- ostatní hráči a týmy 25 %

**Ceny pro nejlepší hráče:** ve všech turnajích získají nejlepší hráči diplomy a věcné ceny, ve vybraných turnajích i finanční ceny

**Podrobné propozice** uvedených turnajů, propozice šachové části festivalu, aktuální přehled volných ubytovacích kapacit, aktuální stav přihlášek atd. naleznete na internetových stránkách festivalu <http://www.czechopen.net>.

**Doprovodný program:** turnaje v malé kopané, bowlingu, stolním tenisu, výlety, společenské večery na koupališti, každovečerní bezplatné promítání filmů v blízkosti TipSport areny atd.

**Systém slev ve vybraných prodejnách a provozovnách:** pro všechny účastníky a jejich doprovod bude opět zaveden systém slev ve vybraných prodejnách a restauracích

**Platby startovného a ubytování** budou vybírány v průběhu prezentace v hotovosti nebo prostřednictvím platebních karet Eurocard/Master Card, Maestro, VISA, VISA Electron, JCB nebo Diners Club.

**Časový harmonogram** jednotlivých turnajů je orientační, hrací systém a počet kol může být upraven podle počtu účastníků

**Časový program festivalu:**

	ČT	PÁ	SO	NE	PO	ÚT	ST	ČT	PÁ	SO	NE	PO	ÚT	ST	ČT	PÁ	SO
	12.7.	13.7.	14.7.	15.7.	16.7.	17.7.	18.7.	19.7.	20.7.	21.7.	22.7.	23.7.	24.7.	25.7.	26.7.	27.7.	28.7.
Abaku	-	-	-	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Abstraktní hry	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
Backgammon	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Bridž	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	--	-	-
Dáma	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dámové varianty	-	-	-	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Go	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hospodský kvíz	-	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Hypergrid	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Křížovky	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	-	-	-
Mankalové hry	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Piškvorky	-	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Quartino	-	-	-	x	x	x	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-
Scrabble	-	-	x	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sudoku a kakuro	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	-	-	-
Sudoku a logika	-	-	-	-	-	-	-	-	-	x	-	-	-	-	-	-	-
Šachy	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
ZATRE	-	-	-	x	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

**Abaku 15. 7.****15. 7. Abaku - hlavní turnaj****Turnajový systém:**

- do 8 hráčů kruhový systém, nad 8 hráčů švýcarský systém na 7 kol
- hraje se dle pravidel Abaku 20 min na partii pro každého hráče
- startovné 100 Kč
- časový harmonogram:

neděle 15. 7.	09.30 – 09.50	prezence
	10.00 – 16.00	turnaj
	16.30	vyhlášení výsledků

**Abstraktní hry 12. - 28. 7.****A) Volné hraní**

Volné hraní, nebo-li hraní jen tak pro zábavu je možné po celou dobu festivalu. V době festivalu Mankalových her nás najdete u stolů Mankaly. Za účast na volném hraní se neplatí žádné startovné.

## **B) Turnaje**

Budeme rádi, pokud se zúčastníte některého z našich turnajů. V podstatě všechny hry v naší nabídce mají jednoduchá pravidla, takže se je snadno naučíte, přesto představují výzvu. Příkladem mohou být Octi, Oska, Teeko, Borderline a další. V turnajích se hraje s časovým limitem, který je však stanoven tak, aby bylo (v případě zájmu) možno si partii i zapisovat.

Arimaa, Borderline, Octi, Oska, Retsami, Teeko, Poly-Y a další se mohou odehrát ve dnech 21. 7. – 28. 7. Vždy záleží na zájmu hráčů, turnaj lze hrát téměř kdykoliv, před partií či po partii (dokonce i v průběhu partie, ale to samozřejmě moc nedoporučujeme). Přijďte k našemu stánku, budete překvapeni množstvím a kvalitou těchto her.

15. 7. proběhne turnaj ve hře Othello:

- 5 kol švýcarský systém, 2x 20 min

- startovné 100,-

Časový harmonogram:

Neděle 15. 7.	09.00 – 09.30	Registrace
	09.30 – 13.00	Turnaj
	13.00 – 13.30	Vyhlášení výsledků

## **C) Autorská soutěž**

Máte nápad na nějakou dosud nevyzkoušenou variantu nějaké hry? Dejte nám vědět. Nebudeme-li takovou variantu znát, můžete od nás obdržet věcnou cenu. (V ideálním případě přijďte s prototypem a vytištěnými pravidly s dostatkem digramů pro jednoznačné pochopení pravidel).

## **D) výběr z her, které se objevují v naší nabídce (včetně jmen autorů, či země původu)**

All the King's Men - Perry Grant

Arimaa - Omar Syed (U.S.A.) – vše co ke hře potřebujete, je standardní šachovnice a figury

Boku - Rob Nelson (U.S.A.)

Borderline - R. Haysman (U.K.)

Capt'n Kidd - Gunter Cornett (Germany)

Chinese Chess (Xiangqi)

Dvonn - Kris Burm (Belgium)

Mudcrack Y & Poly Y - Professor Charles Titus & Craige Schensted (U.S.A.)

Několik her Marka Lukaszewicze (Polsko)

Nine Men's Morris - traditional game

Octi - Professor Don Green (U.S.A.)

Order & Chaos - Professor Schnider (U.S.A.)

Oshi - Tyler Bielman (Canada)

Oska - Bryn Jones & Michael Woodward Creations (U.K.)

Othello Goro Hasegawa - (Japan)

Oware & variants - Africa etc

Retsami - John Wildsmith (U.K.)

Shogi - Japanese Chess

Siam - Didier Dhorbait (France)

Star Chess - Laszlo Polgar (Hungary)

Teeko - John Scarne (U.S.A.)

Toguzkumalak/Toguz Korgool - Kazakhstan/Kyrgyzstan národní mankalová hra

Zertz - Kris Burm (Belgium)

V průběhu festivalu se objeví několik autorů nových her, budete tedy mít i příležitost otestovat dosud nevydané hry, nebo hry, které nejsou u nás k dispozici. I v těchto hrách bude možnost si zahrát turnaj. Nebojte se tedy přijít.

Pravidla jednotlivých her a další informace: <http://www.mankala.cz/>

## **Backgammon (vrhcáby) 13. - 15. 7.**

### **13. - 14. 7. Turnaj jednotlivců**

- základní část: švýcarský systém na 7 kol, zápasy s doublovací kostkou do 9 bodů
- druhotná kritéria: 1. rozdíl skóre, 2. Buchholz, 3. vzájemný zápas
- nejlepších osm hráčů po základní části postupuje do čtvrtfinále (11 bodů), semifinále (11 bodů) a finále (13 bodů) + o 3. místo (9 bodů)
- párování čtvrtfinále bude volené, podobně jako v bridži: První hráč pořadí po základní části si volí svého soupeře ze zbylých sedmi, pak si volí druhý nejlepší a pak třetí nejlepší zbývající hráč. Zbylí dva hráči tvoří čtvrtý pár. Semifinále pak proti sobě hrají vítězové 1. a 4. páru a vítězové 2. a 3. páru.
- v turnaji se budou používat šachové hodiny: hráč má 12 sekund na tah + celkovou rezervu 2 minuty za každý bod délky zápasu (v zápasech do 9 bodů 18 minut, do 11 bodů 22 minut, do 13 bodů 26 minut)
- startovné: 500 Kč
- finanční ceny: 5 000, 3 000, 2 000 a 1 000 Kč (garantováno)
- volitelná možnost přisazení 500 Kč do vedlejšího banku – bude rozdělen v poměru cca. 70% - 30% mezi dva nejlépe umístěné zúčastněné hráče
- časový harmonogram:

pátek 13.7.	16.00 – 17.00	registrace
	17.30 – 21.00	1. - 3. kolo
sobota 14.7.	09.00 – 14.00	4. - 7. kolo
	14.30 – 17.30	čtvrtfinále, semifinále, finále, o 3. místo
	14.30 – 17.30	Speed Gammon
	18.00	vyhlášení výsledků

### **13. - 14. 7. Turnaj One-point matchů**

- doprovodný turnaj pro hráče účastníci se hlavního turnaje jednotlivců
- hraje se průběžně během hlavního turnaje při čekání na další kolo
- zápasy do 1 bodu bez hodin
- K. O. pavouk s dvěma větvemi, každý hráč má tedy dvě šance
- vstup je zahrnut ve startovním do hlavního turnaje
- finanční cena: vítěz 500 Kč

### **14. 7. Speed Gammon**

- začátek po konci základní části turnaje jednotlivců
- zápasy do 5 bodů s hodinami: 10 sekund na tah + časová rezerva 2 minuty na celý zápas
- systém: K. O. pavouk pro 16 hráčů, hráči mají možnost více účastí v pavouku
- startovné: 250 Kč - bude vybíráno na místě během turnaje
- ceny: 100% návrat startovního – vítěz 2000 Kč, finalista 1000 Kč, semifinalisté 500 Kč

### **15. 7. Turnaj dvojic**

- účast: dvojčlenné týmy bez omezení věku a výkonnosti
- zápasy s doublovací kostkou do 7 bodů
- švýcarský systém – počet kol podle počtu týmů
- druhotná kritéria: 1. rozdíl skóre, 2. Buchholz, 3. vzájemný zápas
- v turnaji se budou používat šachové hodiny: 12 vteřin na tah + celková rezerva 14 minut

- dva týmy spolu hrají na jedné desce, za každý tým hraje jeden hráč, který hází a hraje, druhý mu radí
- o zahrání se může dvojice libovolně domlouvat, veškeré akce na desce provádí hrající hráč
- v průběhu zápasu se mohou v týmu hráči libovolně střídat na pozici hrajícího hráče
- střídání je možné pouze mezi hrami, každou celou dílčí hru odehraje za dvojici stejný hráč
- finanční ceny: 1. místo: 70%, 2. místo: 30% vybraného startovního
- startovné: 500 Kč / tým
- přihlášky na tento turnaj se dopředu nenevidují a lze se na něj přihlásit až v den jeho konání
- časový harmonogram:

neděle 15. 7.	09.30 – 10.00	registrace
	10.00 – 16.00	turnaj
	16.30	vyhlášení výsledků

## **Bridž 12. - 15. 7.**

### **12. - 13. 7. Vedlejší turnaje dvojic**

- finanční ceny 1 000, 600 a 400 Kč v každém turnaji
- startovné 100 Kč / hráč
- časový harmonogram:

čtvrtek 12. 7.	15.30 – 17.30	prezence
	18.00 – 21.45	1. vedlejší turnaj
pátek 13. 7.	12.00 – 12.30	prezence
	13.00 – 16.45	2. vedlejší turnaj
	17.45	vyhlášení výsledků obou turnajů

### **13. 7. a 15. 7. Turnaj týmů**

- 4-6členná družstva na 9 kol
- finanční ceny 4 000, 2 000 a 1 000 Kč
- startovné 680 Kč / tým
- časový harmonogram:

pátek 13. 7.	15.30 – 17.30	prezence
	18.00 – 22.30	1.-4. kolo
neděle 15. 7.	09.00 – 14.00	5.-9. kolo
	14.20	vyhlášení výsledků

### **14. 7. Hlavní turnaj dvojic – součást seriálu Velké ceny ČR**

- finanční ceny 5 000, 3 000, 2 000, 1 000 a 4 x 500 Kč
- startovné 280 Kč / hráč
- časový harmonogram:

sobota 14. 7.	08.30 – 09.30	prezence
	10.00 – 14.00	1. kolo
	15.30 – 19.15	2. kolo
	19.45	vyhlášení výsledků

## **Dáma 13. - 15. 7.**

### **13. - 14. 7. Mezinárodní dáma**

- hraje se podle pravidel FMJD (<http://www.fmjd.org/> ve znění soutěžních řádů České federace dámy (<http://www.damweb.cz/pravidla/mdfull.html>))
- švýcarský systém na 6 kol, 2 x 30 min + 30 s / tah
- finanční ceny 1 500, 1 000 a 500 Kč
- startovné 160 Kč

- časový harmonogram:  
pátek 13. 7. 16.00 – 16.30 prezenze  
17.00 – 21.00 1. a 2. kolo  
sobota 14. 7. 09.00 – 13.00 3. a 4. kolo  
14.00 – 18.00 5. a 6. kolo  
18.30 vyhlášení výsledků

### 15. 7. Česká dáma

- hraje se podle soutěžních pravidel České federace dámy  
(<http://www.damweb.cz/pravidla/cdfull.html>)  
- švýcarský systém na 7 kol, 2 x 20 min + 10 s / tah  
- startovné 160 Kč  
- časový harmonogram:  
neděle 15. 7. 09.00 – 09.30 prezenze  
10.00 – 12.30 1. až 3. kolo  
13.30 – 17.00 4. až 7. kolo  
17.30 vyhlášení výsledků

## Turnaje D. Kotina v netradičních dámových variantách 16. – 18.7.

Pravidla jednotlivých her <http://www.mankala.cz/>

### 16. 7. Turecká dáma

- každý s každým nebo 5-7 kol švýcarský systém, alespoň 2x 20min + 10s/tah  
- startovné: dospělí Kč 50,- žáci, studenti a důchodci Kč 25,-

Časový harmonogram:

pondělí 16. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 18.30	Turnaj
	18.30 – 19.00	vyhlášení výsledků

### 17. 7. Thajská dáma

- každý s každým nebo 5-7 kol švýcarský systém, alespoň 2x 20min + 10s/tah  
- startovné: dospělí Kč 50,- žáci, studenti a důchodci Kč 25,-

Časový harmonogram:

úterý 17. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 18.30	Turnaj
	18.30 – 19.00	vyhlášení výsledků

### 18. 7. Dameo

- každý s každým nebo 5-7 kol švýcarský systém, alespoň 2x 20min + 10s/tah  
- startovné: dospělí Kč 50,- žáci, studenti a důchodci Kč 25,-

Časový harmonogram:

středa 18. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 18.30	Turnaj
	18.30 – 19.00	vyhlášení výsledků

**Přihlášky** na místě před začátkem turnaje.

## Go 13. - 15. 7.

### 13. - 15. 7. Turnaj zařazen do Gobanligy ČR a Bonus Point EGF kategorie C

- systém McMahon, rovné partie, 5 kol, 60 min základní čas a byoyomi 15 tahů na 5 min, případně 30 sec. na 1 tah, podle typu hodin

- finanční ceny:

1) Pro prvních 5 hráčů v celkovém pořadí: 8 000, 5 500, 4 000, 2 500, 1 500 Kč

2) Pro prvních 5 hráčů – občanů členských zemí EGF: 7 000, 4 500, 3 500, 2 500, 1 000 Kč

Ceny podle bodů 1) a 2) se v případě hráčů - občanů EGF zemí sčítají

Ceny za 6 bodů (mimo prvních 5 hráčů v celkovém pořadí) – 600 Kč

Ceny za 5 bodů (mimo prvních 5 hráčů v celkovém pořadí) – 400 Kč

- startovné (platí pro členy ČAGo a SAGo, ostatní mají 50% přírážku) 320 Kč, rating 2050 - 2349 240 Kč, rating > 2350 zdarma, rating >= 2550 zdarma i ubytování na kolejích

- časový harmonogram:

13. 7.	15:00 – 17:00	prezence
	18:00	1. kolo
14. 7.	09.30	2. kolo
	14.00	3. kolo
	17.00	4. kolo
15. 7.	09.00	5. kolo
	13.00	6. kolo
	16.00	vyhlášení výsledků

## Hospodský kvíz 13. - 15. 7.

bližší informace v samostatných propozicích na <https://www.mistrikvizu.cz/>

## Hypergrid 13. – 14. 7.

Pravidla: <https://www.zatrolene-hry.cz/soubory/5775/7423.pdf>

### 13. 7. Kvalifikace na Mistrovství České republiky ve hře HYPERGRID

Poslední šance kvalifikovat se na Mistrovství republiky ve hře HYPERGRID!

HYPERGRID je abstraktní hra založená na principu piškvorek s mnoha strategickými možnostmi.

Tvořte řady z pěti různých elementů, kombinujte a využívejte jejich schopnosti a nasbírejte více bodů než váš soupeř!

- Turnaj je otevřený pro všechny věkové kategorie a národnosti, ale ne pro již kvalifikované
- Turnaj bude odehrán švýcarským systémem (max. 8 hráčů 3 kola, max. 16 hráčů 4 kola, max. 32 hráčů 5 kol.)
- Maximální délka kola: 50 minut (25 minut na hráče)
- Bodování: Výhra 3 body, porážka 1 bod, remíza 2 body, remíza 0:0 0 bodů
- V případě bodové shody rozhoduje celkový počet herních vítězných bodů dosažených v kvalifikačním turnaji.

Ceny: Desková hra v hodnotě 1000 Kč pro vítěze, 1. a 2. hráč v pořadí postoupí na Mistrovství České republiky

Start zdarma

Časový harmonogram:

pátek 13. 7.	12:30-13:00	prezence
	13:00-18:00 (maximálně podle počtu kol)	turnaj
	18:00 (nejpozději podle počtu kol)	vyhlášení výsledků

#### 14. 7. Mistrovství České republiky ve hře Hypergrid

Historicky první Mistrovství republiky ve hře Hypergrid.

- Mistrovský turnaj je uzavřený pro 32 hráčů kvalifikovaných z regionálních kvalifikací.
- Hráči budou rozděleni do 8 skupin po 4 hráčích. Po třech kolech, zápasů ve skupinách systémem každý z každým postoupí nejlepší 2 z každé skupiny do 4 kolového play-off
- Změna programu vyhrazena, při nižším počtu účastníků bude zvolen jiný počet hráčů ve skupinách, případně se odehraje odpovídající počet kol švýcarským systémem + TOP8 / play-off.
- Maximální délka kola: 50 minut (25 minut na hráče), ve finále 60 minut (30 minut na hráče)
- Bodování ve skupinách či při švýcarském systému: Výhra 3 body, porážka 1 bod, remíza 2 body, remíza 0:0 0 bodů
- v případě bodové shody rozhoduje o postupu v skupinách a play-off celkový počet herních vítězných bodů dosažených v turnaji.

Ceny: Deskové hry pro TOP4 v hodnotách 10.000, 5000, 3000 a 2000Kč.

Start zdarma

Časový harmonogram:

Sobota 14. 7.	9:30 -10:00	prezence
	10:00 – 18:00	turnaj
	18:00 (nejpozději, je počítáno s časovou rezervou)	vyhlášení výsledků

## Křížovky 25. 7.

### 25. 7. Soutěž v luštění křížovek

- kategorie:

A švédská křížovka (klasická křížovka s legendou uvnitř křížovky)

B osmisměrka (vyškrtačka)

- zájemci bez omezení věku se mohou zúčastnit obou kategorií. V kategorii A obdrží každý zájemce jednu křížovku a v kategorii B jednu osmisměrku, kterou na místě vyplní a odevzdají. Luštit se může v kteroukoliv dobu uvedenou v časovém harmonogramu



- kritéria pro pořadí: správnost vyplnění celé křížovky nebo vyškrtání osmisměrky (1 nevyplněné nebo chybně vyplněné políčko = 1 trestný bod), čas

- start zdarma

- časový harmonogram:

středa 25. 7. 14.00 – 20.00 luštění

pátek 27. 7. 14.15 – 14.30 vyhlášení výsledků

Start v obou kategoriích je **zdarma**.

**Přihlášky** na místě během soutěže.

## Mankalové hry 12. - 19. 7.

Pravidla jednotlivých her: <http://www.mankala.cz/>

### A) 12. 7. – 19. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool) – Hlavní turnaj

- 7 kol švýcarský systém, 2x 45 min

- startovné Kč 200,-

- finanční ceny

Časový harmonogram:

čtvrtek 12. 7.	13.00 – 13.30	Registrace
	13.30 – 16.30	1. kolo
pátek 13. 7.	09.30 – 11.00	2. kolo
sobota 14. 7.	09.30 – 11.00	3. kolo
neděle 15. 7.	09.30 – 11.00	4. kolo
středa 18.7.	09.30 – 11.00	5. kolo
	13.30 – 15.00	6. kolo
čtvrtek 19. 7.	09.30 – 11.00	7. kolo
	16.00 – 16.30	vyhlášení výsledků

### B) 12. 7. – 19. 7. Mezinárodní turnaj v Mangale – Hlavní turnaj

- 7 kol švýcarský systém, 2x 30 min

- startovné Kč 200,-

Časový harmonogram:

čtvrtek 12. 7.	15.00 – 15.30	Registrace
	15.30 – 16.30	1. kolo
pátek 13. 7.	11.30 – 12.30	2. kolo
sobota 14. 7.	11.30 – 12.30	3. kolo
neděle 15. 7.	11.30 – 12.30	4. kolo
středa 18.7.	11.30 – 12.30	5. kolo
	15.30 – 16.30	6. kolo
čtvrtek 19. 7.	11.30 – 12.30	7. kolo
	16.00 – 16.30	vyhlášení výsledků

### C) 12. 7. Mezinárodní turnaj v Bestemshe

- 7 kol švýcarský systém, 2x 10 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

čtvrtek 12. 7.	16.30 – 17.00	Registrace
----------------	---------------	------------

	17.00 – 19.30	Turnaj
	19.30 – 20.00	vyhlášení výsledků

#### D) 13. 7. Mezinárodní turnaj v Mangale - Rapid

- 7 kol švýcarský systém, 2x 20 min
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

pátek 13. 7.	13.00 – 13.30	Registrace
	13.30 – 19.30	Turnaj
	19.30 – 20.00	vyhlášení výsledků

#### E) 13. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu pro počítače

- určeno programátorům a jejich počítačovým programům
- systém každý s každým
- startovné zdarma

Časový harmonogram:

pátek 13. 7.	13.00 – 13.30	registrace
	18.30 – 20.30	Turnaj 1. část
sobota 14. 7.	18.30 – 20.30	Turnaj 2. část
	20.30 – 20.50	vyhlášení výsledků

#### F) 14. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool) - Rapid

- 7 kol švýcarský systém, 2x 20 min
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

sobota 14. 7.	13.00 – 13.30	registrace
	13.30 – 19.30	turnaj
sobota 14. 7.	19.30 – 20.00	vyhlášení výsledků

#### G) 15. 7. Mezinárodní turnaj v Oware

- 7 kol švýcarský systém, 2x 20 min
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

neděle 15. 7.	13.00 – 13.30	registrace
	13.30 – 19.30	turnaj
	19.30 – 20.00	vyhlášení výsledků

#### H) 16. 7. Mezinárodní turnaj juniorů v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool)

- určeno juniorům do 18 let
- 5 kol švýcarský systém, 2x 20 min
- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

pondělí 16. 7.	09.00 – 09.30	Registrace
	09.30 – 14.00	Turnaj

14.00 – 14.30

vyhlášení výsledků

### **I) 16. 7. Mezinárodní turnaj v Bohnenspiele**

- 7 kol švýcarský systém, 2x 20 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

pondělí 16. 7.	14.30 – 15.00	registrace
	15.00 – 20.30	turnaj
	20.30 – 20.50	vyhlášení výsledků

### **J) 17. 7. Mezinárodní turnaj v Toguzu (Toguz kumalak, Toguz korgool) - Bleskovka**

- 7 kol švýcarský systém, 2x 7 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

úterý 17. 7.	09.00 – 09.30	registrace
	09.30 – 12.30	turnaj
	12.30 – 13.00	vyhlášení výsledků

### **K) 17. 7. a 19. 7. Několik turnajů pro naprosté začátečníky i znalé mistry**

- určeno zejména začátečníkům a hráčům se zájmem o málo známé hry

- turnaj proběhne ve hrách Hawalis, Longbeu-A-Cha, Um El Bagara, případně dalších dle zájmu.

- každý s každým

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

úterý 17. 7.	13.00 – 13.30	Registrace
	13.30 – 19.30	turnaje – 1. část
čtvrtek 19. 7.	13.30 – 16.00	turnaje – 2. část
	16.00 – 17.00	vyhlášení výsledků

### **L) 18. 7. Mezinárodní turnaj v Bao**

- 7 kol švýcarský systém, 2x 20 min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

středa 18. 7.	15.30 – 16.00	Registrace
	16.00 – 20.30	Turnaj
	20.30 – 20.50	vyhlášení výsledků

## **Piškvorky (gomoku) 14. - 15. 7.**

### **14. - 15. 7. Otevřené mistrovství České republiky v piškvorkách (gomoku)**

- švýcarský systém na 7 kol

- hraje se podle pravidel piškvorek (gomoku) (<http://www.piskvorky.cz/federace/oficialni-pravidla-piskvorek/>)

- tempo 2 x 60 min + 5 s/tah

- finanční ceny 1 000, 700, 500 Kč

- startovné 200 Kč

- časový harmonogram:

sobota 14. 7.	08.30 – 09.00	prezentace
	09.00 – 13.40	1. a 2. kolo
	14.40 – 19.20	3. a 4. kolo
neděle 15. 7.	09.00 – 13.40	5. a 6. kolo
	14.40 – 17.00	7. kolo
	17.30	vyhlášení výsledků

## Quartino 15. - 22. 7.

**Pravidla a další informace:** <http://www.quartino.cz/>

### 15. 7. – 21. 7. volné hraní

- startovné zdarma

Časový harmonogram:

neděle 15. 7.	10.00 – 20.00	volné hraní
pondělí 16. 7.	17.00 – 20.00	volné hraní
úterý 17. 7.	17.00 – 20.00	volné hraní
pátek 20. 7.	17.00 – 20.00	volné hraní
sobota 21. 7.	10.00 – 20.00	volné hraní

### 17. 7. Bleskový turnaj

- každý s každým nebo 5-7 kol švýcarský systém, 2x 7min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

úterý 17. 7.	16.30 – 17.00	Registrace
	17.00 – 20.30	Turnaj
	20.30 – 20.50	vyhlášení výsledků

### 22. 7. Rapid turnaj

- každý s každým nebo 5-7 kol švýcarský systém, 2x 15min

- startovné Kč 100,-

Časový harmonogram:

neděle 22. 7.	09.30 – 10.00	Registrace
	10.00 – 17.30	Turnaj
	17.30 – 18.00	vyhlášení výsledků

## Scrabble 14. - 15. 7.

### 14. - 15. 7. kvalifikační turnaj na Mistrovství České republiky 2018

- švýcarský systém na 15 kol podle pravidel ČAS (40 min + 2 tahy), při rovnosti bodů rozhoduje o pořadí TurČAS

- úspěšní hráči získají kvalifikační body dle schváleného systému kvalifikace ČAS

- finanční ceny 3 000, 2 000 a 1 000 Kč

- v ceně jsou zahrnuty neslazené studené nápoje, káva a čaj
  - startovné: neregistrovaní hráči 400 Kč,  
členové ČAS 320 Kč
  - časový harmonogram:
- |              |               |   |
|--------------|---------------|---|
| sobota 14.7. | 08.30 – 09.45 | prezence  |
|              | 10.00 – 19.00 | 1. – 9. kolo včetně pauzy na oběd (cca 12.30 – 13.15)   |
| neděle 15.7. | 09.00 – 14.40 | 10. – 15. kolo včetně pauzy na oběd (cca 11.30 – 12.15) |
|              | 14.45         | vyhlášení výsledků                                      |

## Sudoku a kakuro 25. 7.

### 25. 7. Soutěž v luštění sudoku a kakuro

- Sudoku a Kakuro jsou logické číselné rébusy (Sudoku - umístování čísel do zadaného obrazce; Kakuro - součtová číselná křížovka) – v obou případech se pracuje pouze s čísly 1 – 9
- pro řešení číselných rébusů není nutná znalost žádného jazyka
- každý obdrží soutěžní list se zvoleným typem číselného rébusu, který po vyřešení na místě odevzdá, soutěžit může 1x v rébusech Sudoku a 1x v rébusech Kakuro
- každý může řešit v kteroukoliv dobu uvedenou v časovém harmonogramu

Kritéria pro pořadí: kompletně správně vyplněný obrazec Sudoku či Kakura, čas

Časový harmonogram:

středa 25. 7.	14.00 – 20.00	luštění
pátek 27.7.	14.15 – 14.30	vyhlášení výsledků

## Sudoku a logika 21. 7.

### 21. 7. Sudoku a řešení logických úloh

Časový harmonogram:

sobota 21.7.	09:30 - 10:00	Registrace
	10:00 - 11:50	Turnaj v logických úlohách v kategoriích A/B – 2 kola
	12:00 - 13:50	Turnaj v sudoku v kategoriích A/B – 2 kola
	14:10 - 14:30	Vyhlášení výsledků

## ZÁKLADNÍ INFORMACE

- Zúčastnit se může kdokoliv bez omezení věku a výkonnosti (kategorie A obsahuje těžší a více netradiční úlohy vhodnější pro zkušené hráče, kategorie B obsahuje úlohy vhodnější pro nováčky).
- Jsou vypsány dvě samostatné soutěže, soutěž v řešení sudoku a soutěž v řešení logických úloh.
- Sudoku je logická úloha, jejíž principem je umístit čísla do zadané tabulky tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani ohraničené oblasti. Kromě této jednoduché klasické verze se na soutěžní úrovni objevují nejrůznější varianty sudoku, ve kterých čísla v obrazci musí splňovat další zadané

podmínky (součty, parita, regiony navíc, větší/menší apod.).

- Většina logických úloh pochází z Japonska. Mezi základní typy patří umístování čísel (kakuro, sudoku), umístování objektů (lodě, hvězdy), zabarvování políček (tapa, nurikabe), dělení obrazce na regiony (shikaku, fillomino), zakreslování smyčky/cesty (masyu, slitherlink).

- Pro řešení logických úloh není nutná znalost žádného jazyka.

- Soutěžící dostane sadu úloh, na jejíž vyřešení má stanovený čas.

- Za každou správně vyřešenou úlohu získá stanovený počet bodů, který se liší podle obtížnosti dané úlohy.

- Pokud vyřeší všechny úlohy před časovým limitem, získá soutěžící časový bonus za každou ušetřenou minutu.

- Pořadí se určuje podle součtu bodů získaných během dvou soutěžních kol.

## **PODROBNĚJŠÍ PRAVIDLA**

### **Průběh soutěže**

Organizátor v předstihu oznámí časový harmonogram soutěže a její specifika.

Hráči se dostaví včas na místo konání soutěže, zaregistrují se u organizátora a zaujmou hrací místo. Hrací místo je samostatné, případně jsou hráči odděleni od ostatních přepážkou.

Organizátor zahajuje soutěž, seznamuje účastníky s pravidly turnaje, systémem bodování a osobou pověřenou jako rozhodčí turnaje.

Organizátor vždy oznámí čas pro nastávající soutěžní kolo a bonusy za odevzdání před koncem časového limitu. Organizátor zajistí rozdání soutěžních archů tak, že úlohy nejsou viditelné před zahájením kola.

Během každého z kol nesmí soutěžící svými chováními vyrušovat druhé. Použití jakýchkoli elektronických zařízení je přísně zakázáno.

V průběhu soutěžních kol měří organizátor čas, upozorňuje na jeho zbývající část a oznamuje ukončení kola. V tom okamžiku již nesmí závodníci pod trestem diskvalifikace pokračovat v řešení.

Pokud hráč zjistí během řešení, že není možné splnit podmínky zadání, a zřetelně to k úloze napíše, pak mu mohou být přiznány body vypsané za její správné řešení. Pokud má některá zadaná úloha více řešení, která splňují podmínky zadání, jsou body přidělovány za jakékoliv jedno takové řešení.

### **Kontrola řešení a protesty**

Po vyhodnocení každého kola rozdává organizátor opravená a obodovaná zadání závodníkům. Ti mají čas ke kontrole správnosti a případnému podání protestu, pokud se domnívají, že vyhodnocení nebylo provedeno správně. Všechny námitky vůči organizátorům ze strany hráčů končí 10 minut po rozdání opraveného zadání z posledního kola.

Pokud soutěžící není uspokojen výrokem organizátorů ohledně jeho námitky, je spor předložen rozhodčímu, který na místě rozhodne. Může tak učinit sám nebo s přispěním komise, kterou sám vybere z přítomných zkušených hráčů.

V případě, že hráč není spokojen s vyřešením rozhodčím, může se s protestem odvolat k výboru spolku HALAS, který v této věci musí do 10 dnů rozhodnout a následně seznámit hráče a organizátora s jeho rozhodnutím. Pokud dojde tímto rozhodnutím ke změně pořadí, jsou informováni všichni hráči na webových stránkách spolku HALAS.

## **Bodování soutěže a určení pořadí**

Organizátor je povinen vyznačit na titulním listu jednotlivého kola turnaje přehled úloh a jejich bodovou hodnotu. Zároveň je tato hodnota vyznačena přímo u každé úlohy.

Pořadí na turnaji je určeno počtem bodů získaných za správně vyřešené úlohy ve všech kolech s přičtením bonusových bodů za ušetřený čas v případě odevzdání kompletního správného řešení.

Pokud je soutěž vyhlášena pro kategorie A i B, výsledky turnaje jsou taktéž vyhodnoceny pro obě kategorie. Kategorie A je mířena na zkušenější luštitelé, zatímco kategorie B je určena pro méně zkušené luštitelé a nováčky.

### **Startovné:**

neregistrovaní hráči - kategorie A 150 Kč

členové HALAS – kategorie A 150 Kč

hráči kategorie B 50 Kč / sudoku a 50 Kč / logika

**Slevy ze startovného:** žáci, studenti a důchodci 50%

**Přihlášky** buď prostřednictvím [www.sudokualogika.cz](http://www.sudokualogika.cz) nebo na místě během soutěže.

## **Šachy 12. - 28. 7.**

bližší informace v samostatných propozicích

## **ZATRE 15. 7.**

### **A) ZATRE – Hlavní turnaj**

- do 10 hráčů kruhový systém, nad 10 hráčů švýcarský systém na 9 kol
- hraje se dle pravidel ZATRE e. V., 12 min na partii pro každého hráče
- startovné: 80 Kč

Časový harmonogram:

neděle 15. 7.	09.30 – 09.50	prezence
	10.00 – 16.00	turnaj
	16.30	vyhlášení výsledků

### **B) ZATRE – Junioři**

- hráči do 16 let (rok narození 2002 a mladší) bez omezení výkonnosti
- do 4 hráčů kruhový systém dvoukolový s použitím Petrasova pětibodového systému (to jest max. 6 partií), při účasti 5-6 hráčů kruhový systém, nad 6 hráčů švýcarský systém na 6 kol
- hraje se dle pravidel ZATRE e. V., 20 minut na partii pro každého hráče-
- startovné: 60 Kč

Časový harmonogram:

neděle 15. 7. 09.30 – 09.50  
10.00 – 15.30  
16.00

prezence  
turnaj  
vyhlášení výsledků